



Gondwana 2013

L'aventure reprend du 14 au 16 septembre!

Chers éclaireurs, chères éclaireuses,

Une deuxième édition du célèbre jeu de rôle intergroupe "Gondwana" va avoir lieu cette année ! Tu as la chance d'y être invité(e). Lis la suite pour découvrir la légende de Gondwana, te mettre dans cette ambiance fantastique et t'inscrire au week-end !

La Légende de Gondwana

Au commencement, les huit Dragons originels, naviguant dans l'éther infini de l'Univers, se réunirent afin de créer un nouveau monde. Chacun eut une journée pour façonner cette nouvelle terre à son image. Après ces jours de travail éprouvants, les Huit sombrèrent dans un sommeil bien mérité.

Ils furent réveillés par les conflits des hommes et les forcèrent à régler leurs querelles de manière définitive sur le continent mythique de Gondwana. Au terme de ces trois jours, qui devaient être le dernier conflit des hommes, les Massais remportèrent la victoire et les Huns s'exilèrent. Le Dragon d'Azurite qui avait comploté pour rayer les hommes du monde, fut vaincu par les autres Dragons, aidés par les plus vaillants guerriers des hommes. Les 7 Dragons restants renvoyèrent les hommes sur terre en les enjoignant de ne plus entrer en conflit, avant de s'endormir à nouveau. Les peuples reprirent donc le cours de leur existence, dans leurs nouvelles frontières, confiants que la paix durerait des millénaires.

Les différents peuples vécurent heureux quelques années mais rapidement d'autres problèmes apparurent. En effet, des forces magiques étaient à l'œuvre : la lumière était en train de disparaître et le soleil était en train de mourir peu à peu. La nature sans soleil s'éteignait, les plantes étaient en train de mourir, les animaux mourraient de maladies inconnues. Dans le même temps, les humains s'accusaient les uns les autres d'être responsables du sort de la planète et les rivalités grandissaient. Les peuples étaient presque sur le point de partir en guerre pour essayer de détruire ceux qu'ils accusaient d'être la cause de leur malheur.

Mais certains sages, conscients que cette rivalité n'était pas la solution, réveillèrent les Dragons pour les faire intervenir avant que la terre ne soit définitivement détruite. Les Dragons, surpris et mécontents d'être dérangés, n'arrivaient pas à trouver la raisons de ces bouleversements et acceptèrent d'accueillir les rares survivants des peuples du monde à nouveau sur Gondwana le temps de trouver une solution pour la terre. C'est ainsi que toi et ton peuple allez partir pour Gondwana d'ici peu...

Tu es invité(e) à consulter régulièrement le site internet : www.gondwana2013.ch Apparaîtront peu à peu sur ce site des informations telles que le thème, une description des personnages du jeu, les règles du jeu, etc.

Si tu désires voir des photos des éditions précédentes, rends-toi sur le site : <http://www.mesphotos.ch/Gondwana2010>

Règles du camp

Comme dans toute activité scout, Gondwana possède un certain nombre de règles de vie à respecter. Toute dérogation à ces règles sera immédiatement sanctionnée. Gondwana se réserve le droit de renvoyer quelqu'un en cas de faute grave.

- > Respecter la nature et les bois (pas de déchets par terre, pas de coups de couteau dans les arbres...)
- > Ne pas consommer d'alcool, pas de cigarettes ou d'autres substances illicites
- > Respecter les règles du jeu et respecter les consignes données par ta Seigneurie
- > Ne pas utiliser ou apporter au week-end de téléphone portable ou d'autres appareils électroniques
- > Ne pas faire subir aux autres ce que tu n'aimerais pas toi-même subir (déprédation de costume,...)
- > Respecter impérativement les heures de rendez-vous pour des questions de sécurité
- > Respecter et économiser l'eau
- > Respecter les zones de camp, ce ne sont pas des zones de jeu (interdiction de rôder autour des tentes,...)
- > Respecter les scouts et les groupes que tu ne connais pas (inutile de penser que tu es meilleur que les autres, c'est faux!)
- > Respecter le sommeil des autres
- > Ne pas porter d'éléments de déguisement dangereux (objets en métal, objets pointus ou tranchants,...)

Rôle du CP

Durant le week-end, les participants logeront sous tente avec leur patrouille. Les patrouilles des différents groupes seront réparties dans les six peuples. Chacun des peuples sera sous la responsabilité de six responsables scouts formés. Le CP (Chef de Patrouille) aura comme rôle d'accompagner ses patrouillards, de gérer certaines tâches qui lui seront confiées sur place (montage et démontage des tentes,...). Le CP sera le lien entre ses patrouillards et les responsables du peuple en relayant les besoins de sa patrouille aux responsables du peuple.

Informations pratiques

L'activité aura lieu du samedi 14 septembre au lundi 16 septembre 2013.

Avant l'été, tu recevras un courrier contenant toutes les informations encore manquantes dans celui-ci : horaires précis de rendez-vous, le peuple auquel tu appartiendras, les consignes pour ton déguisement,...



Secrétariat Gondwana 2013
Zélie Schneider
av. du 1^e-Mars 12
2000 Neuchâtel
076 404 04 79 / 032 710 14 55
zelie.schneider@bluewin.ch

Inscription

Pour t'inscrire, il te suffit de remplir le formulaire d'inscription et de le renvoyer à la personne de contact de ton groupe avant la date mentionnée ci-dessous.

personne de contact :

délai d'inscription :

L'inscription se fait pour l'entier du week-end. Pour des questions d'organisation, nous ne pouvons pas accepter des personnes qui voudraient arriver plus tard ou repartir plus tôt que les horaires officiels.

Paiement

Pour que nous puissions avancer dans l'organisation du jeu, nous avons besoin que chacun et chacune de vous paie son week-end en avance selon les indications ci-dessous.

montant du week-end :

coordonnées bancaires :

mention :

délai de paiement :

Questions

Voici la ou les personnes de ton groupe à qui tu peux adresser tes questions. Si ces personnes ne sont pas en mesure de te répondre, elles prendront contact avec l'un des membres de l'organisation et se chargeront de te faire parvenir les réponses.

Au plaisir te croiser tout bientôt dans l'univers fantastique de Gondwana !

Pour l'organisation,

Zélie Schneider
Secrétaire Gondwana